


# Android版 SlingShot 「Ace」 入門



- ・ソフトボール記録集計ソフト概要
- ・パソコン～スマートフォン間のデータ通信 Bluetooth  使用例
- ・試合開始と試合終了操作(試合入力下記参照)

試合入力: SlingShotAce入力マニュアル\_(東西対抗SC用).pdf

## 目次

1. 初めに ー ー ー p3
2. 記録集計ソフトの特徴 ー ー ー p4
3. パソコン ⇄ スマートフォン間のデータ通信 ー ー ー p5
4. 打順表のファイル変換 Windmill⇒スマートフォンAce ー ー ー p6
5. 打順表をスマートフォンへ送る ー ー ー p7
6. Ace試合開始 打順表を読み込んでスタンバイ ー ー ー p8
7. Ace試合終了 試合データを保存しパソコンへ送る ー ー ー p10
8. SlingShotリプレー ファイルの読み込み ー ー ー p12
9. SlingShotリプレー 開始と終了 ー ー ー p13
10. 通信方法(1) **Bluetooth** ー ー ー p14
11. 通信方法(2) **Googleドライブ & Microsoft OneDrive** ー ー ー p15
12. 補足 「SlingShotAce」の試合終了処理について ー ー ー p16

# 1. 初めに

## ソフトボール記録集計に用いるソフトの種類

①Windmill  
(日本ソフトボール協会公認)



②SlingShot  
(静岡県ソフトボール協会公認)






③SlingShotAce  
(静岡県ソフトボール協会公認)



問い合わせ: 静岡県ソフトボール協会 支部記録委員長

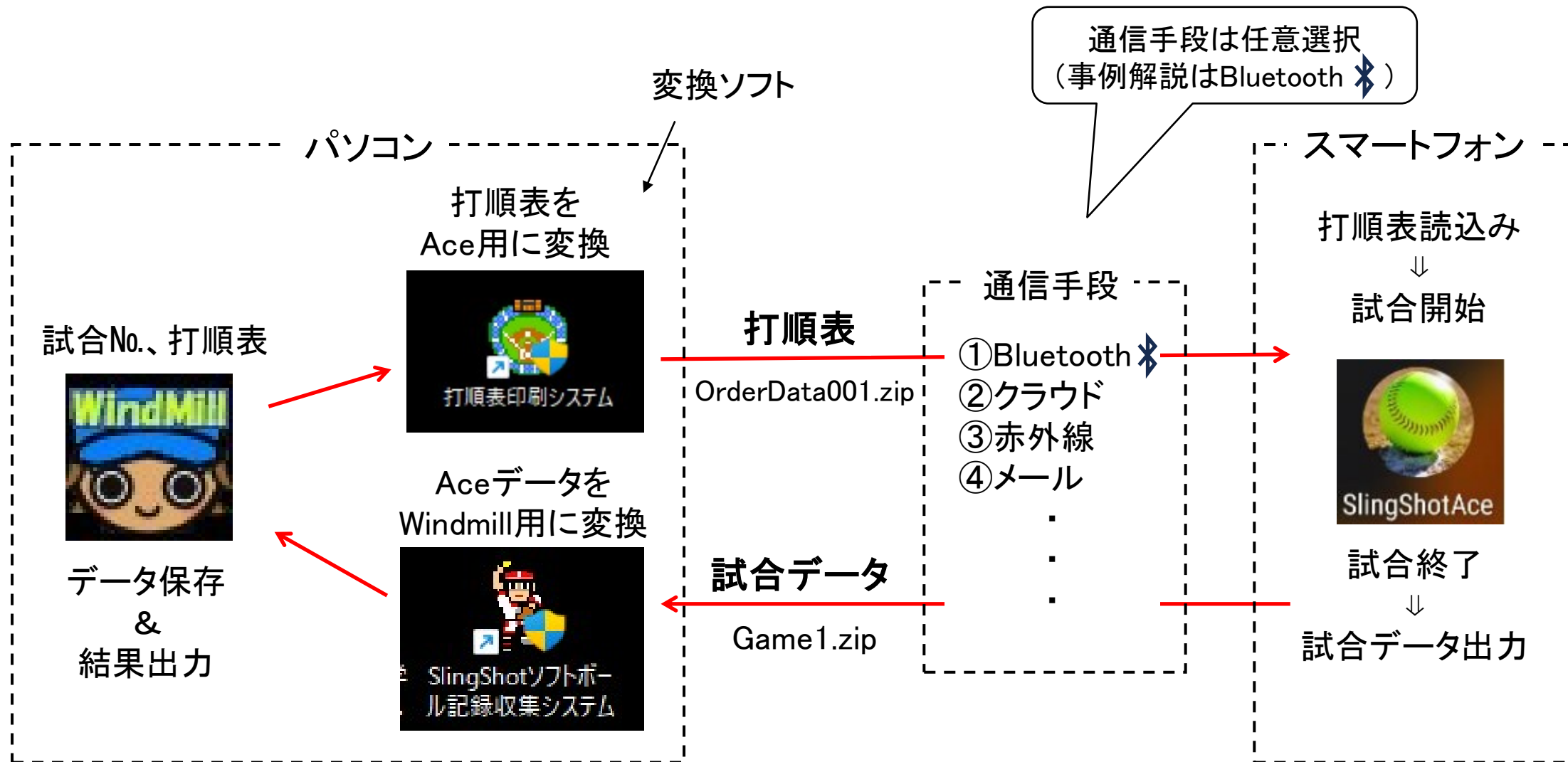
## 2. 記録集計ソフトの特徴

項 目			 Windmill	 SlingShot	 SlingShotAce
使用機器			パソコン	パソコン	スマートフォン
機器の使用環境			屋内	屋内	屋外・屋内
入力方法			※1、※2 SC集計結果をキー入力 (守備・打撃・投手成績)	試合を見ながらリアルタイム入力 (投手勝敗・自責点はスコアカード確認要)	
試合データの共有			—	← Windmillへ 一方通行	← SlingShotへ 一方通行
結果 報告	①	記録4号	○	○(試合毎)	×
	②	記録5号、6号	○	×	×
	③	新記録	○ (連続記録等SC確認要)	○ (全自動集計)	×
	④	Play By Play (日本語&英語)	—	○	—
特記	①Windmillが結果報告に必要な試合データをSlingShot・SlingShotAceは収集する ②SlingShotは打順表・記録速報・Play By Play等のデータを随時ホームページに掲載する機能を有する				

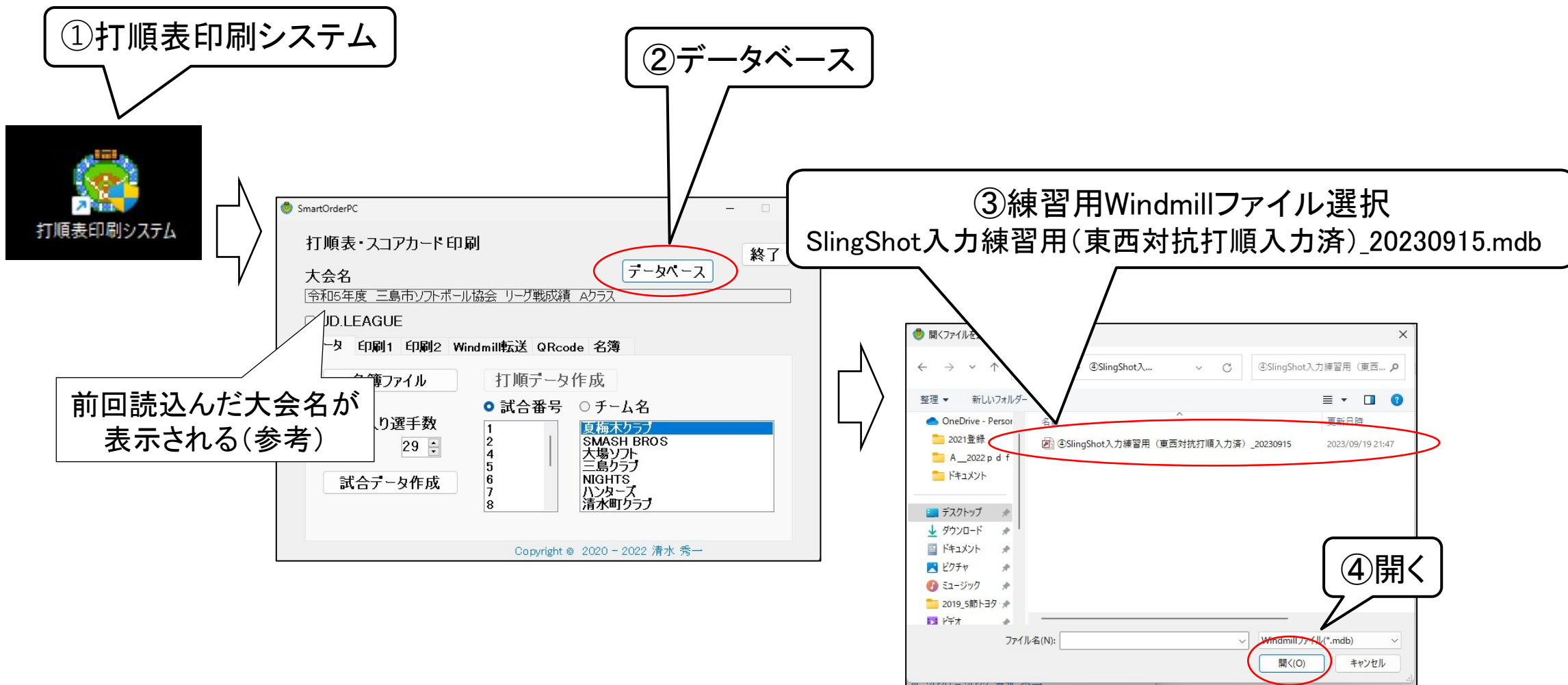
※1: SCはスコアカードの略

※2: リアルタイム入力機能を有するが記録集計には反映されない

### 3. パソコン ⇄ スマートフォン間のデータ通信



## 4. 打順表のファイル変換 Windmill⇒スマートフォンAce



次ページ⑤へ進む

前ページ④から続く

⑤打順データ作成  
(試合番号1を選択)

⑥打順データ保存  
(保存場所はデスクトップがお勧め)  
見つけ易いフォルダに保存

保存するファイル名  
OrderData001.zip

001は試合No.1を表す

⑦保存

SmartOrderPC

打順表・スコアカード印刷

大会名  
④SlingShot入力練習用(東西対抗打...力済) 20230915

データベース 終了

☐ JD.LEAGUE

データ 印刷1 印刷2 Windmill転送 QRcode 名簿

名簿ファイル

打順データ作成

試合番号

1

東部選抜  
西部選抜  
中部選抜

ペンチ入り選手数  
29

試合データ作成

Copyright © 2020 - 2022 清水

保存先のファイルを選択してください

デスクトップ

名前

SlingShotマニュアル本間  
tourokuhyousakusei13  
コロナ関係  
ショートカット  
ソフトボール  
チーム登録関係資料  
パソコン研修20220702資料縮小  
一時避難  
記録4・5・6号Excel編集ファイル

ファイル名(N): OrderData001

ファイルの種類(T): 打順データ(\*.zip)

保存(S) キャンセル

## 5. 打順表をスマートフォンへ送る

## ①パソコンBluetoothクリック

## ②ファイルの送信

### ③送信先指定 次へ

④ファイル指定 次へ

送信中表示

パスワードを解除して待機  
(通信エラー防止)

ファイルが正しく転送されました  
(フォルダDownload自動指定)

## ⑤承諾

ファイルが正しく転送されました

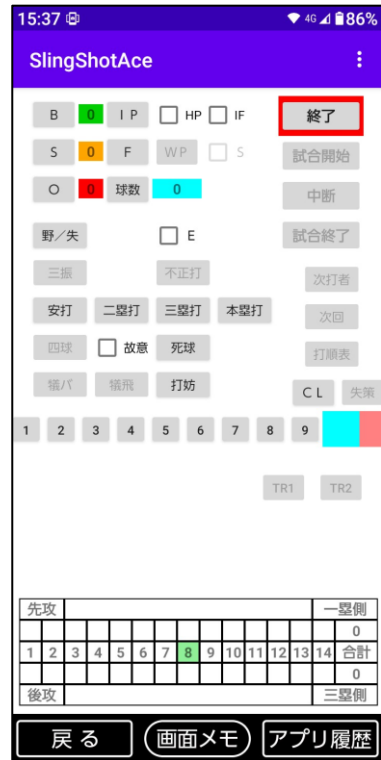
⑥完了

## 通信エラーやり直し①から

## 6. Ace試合開始 打順表を読込んでスタンバイ

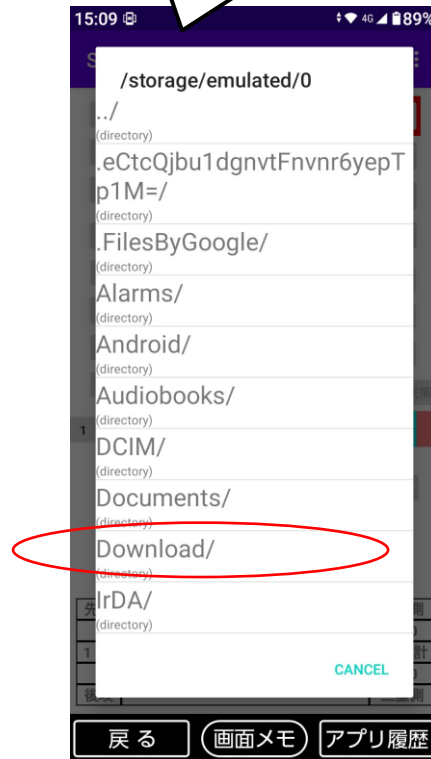


①メニュー⇒②データ読み⇒③打順情報

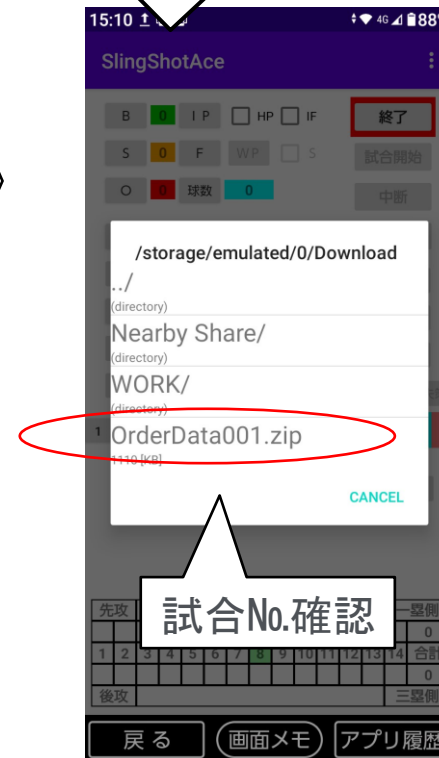


Aceを閉じる  
「終了」長押し

④Download開く  
(自動保存先)

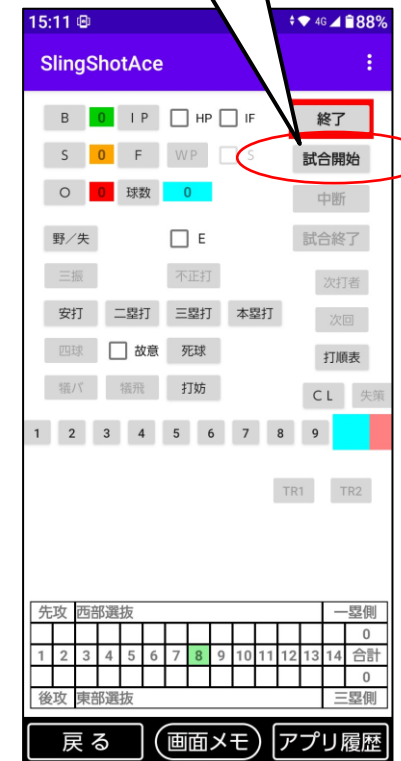


⑤OrderData001.zip読み込み

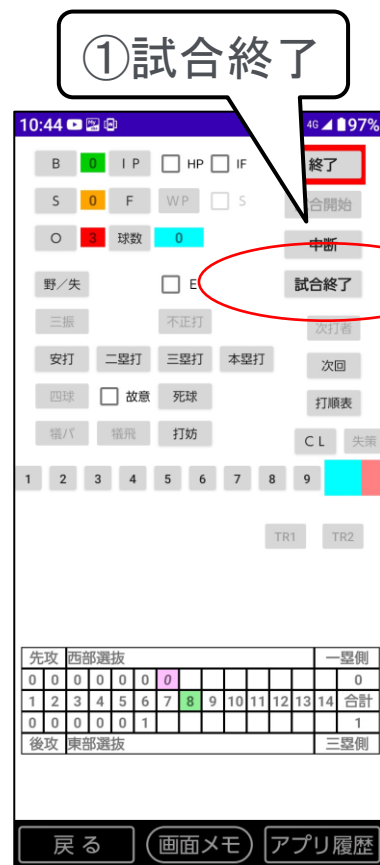


打順表の読み込みを済ませ  
プレイボールを待つ

⑥試合開始



## 7. Ace試合終了 試合データを保存しパソコンへ送る



詳細は「12. 補足」p16参照

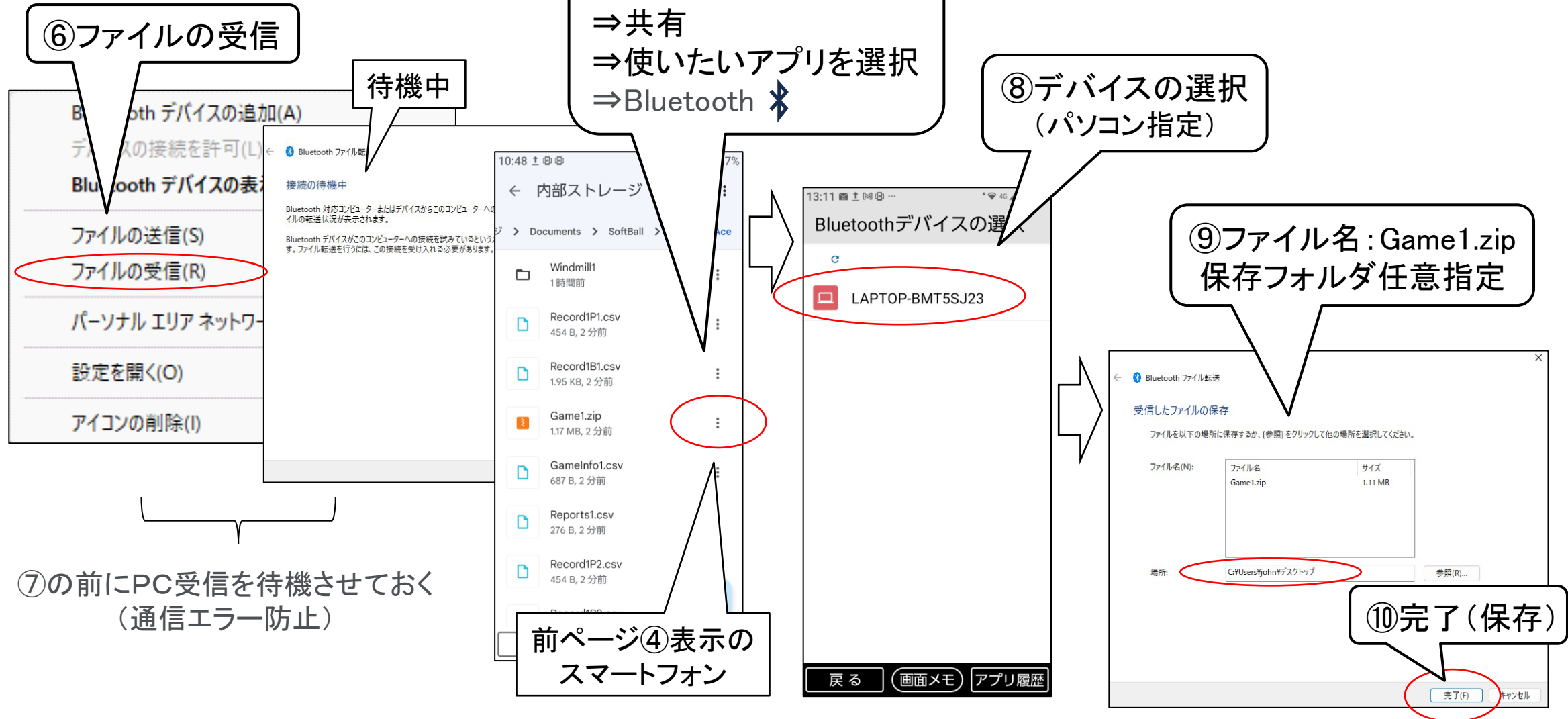


## 試合データ保存確認



前ページ④から続く

## ⑤パソコンBluetoothクリック ✖



## 8. SlingShotリプレー データの読み込み

SlingShotのリプレー機能を利用して  
Aceの試合データをWindmill用に変換を行う

①実行モード  
リプレー選択

②OK

③Zipファイル選択

④Game1.zipを指定

⑤開く

前ページ⑨⑩で保存した  
Aceの試合データ

SlingShot ソフトボール記録収集システム

ファイル(F) ヘルプ(H)

実行モード

- ☐ 新規(N)
- ☒ リプレー(R)
- ☐ サスペンデッドゲーム再開(S)
- ☐ データ転送

2023年ルール対応  
JDリーグ対応

OK(O) キャンセル(C)

リプレーデータの読み込み

読み込むデータ形式を選択してください。

Zipファイル(Z) フォルダ指定(F)

リプレーデータを開く

デスクトップ

名前

- 2023県高校総体大会結果報告
- ④SlingShot入力練習用(東西対抗打順入力済)\_20230915
- Game1
- Game1\_1回目
- Game1\_朝
- Game1午後
- Game16
- OrderData001
- OrderData118
- 資料 3・5 20220830
- 静岡県記録委員会

更新日時

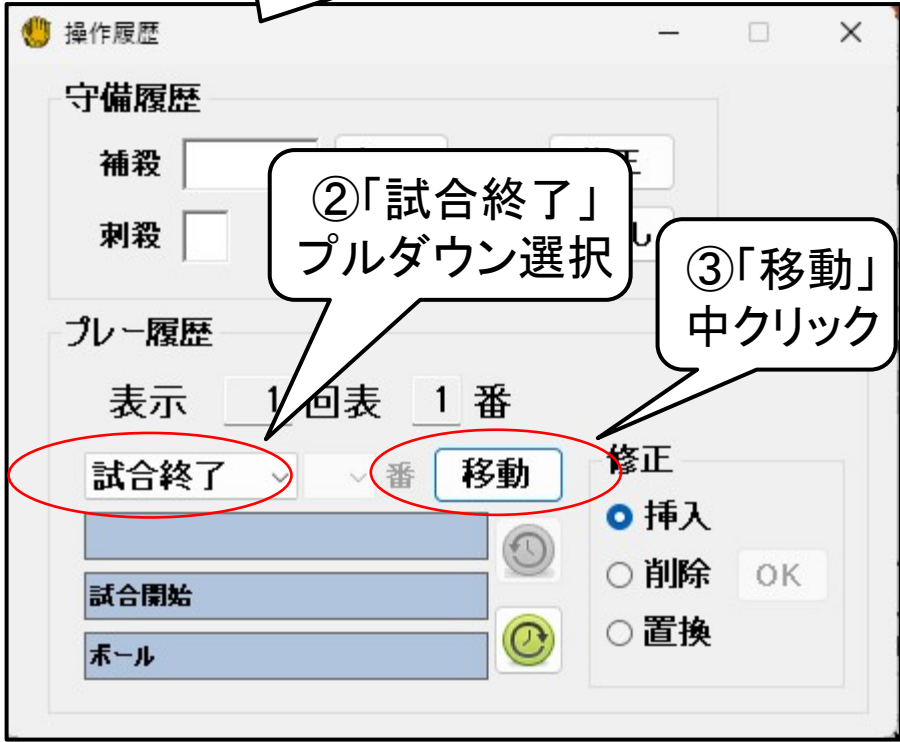
- 2023/06/07 21:12
- 2023/09/19 21:46
- 2023/09/20 9:31
- 2023/09/17 14:52
- 2023/09/19 6:17
- 2023/09/19 12:11
- 2023/07/04 15:12
- 2023/09/16 21:51
- 2023/09/16 21:51
- 2023/09/16 21:51
- 2023/09/16 21:51

名(N): リプレーデータ (\*.zip)

開く(O) キャンセル

## 9. SlingShotリプレー 開始と終了

①試合開始(操作履歴自動表示)

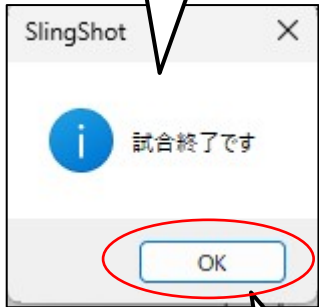


②「試合終了」プルダウン選択

③「移動」中クリック

(参考)リプレー時間の長短はパソコン性能による

④表示出るまで待機



⑤OK

Windmill用に変換完了

以降通常終了と同じ



## 10. 通信方法(1) Bluetooth

解説で使用したおすすめの通信

Bluetoothとは: 近距離でデジタル機器のデータ通信をやり取りする無線通信技術です。(近距離10m)

 お互いの機器をそれぞれ設定する 

### ①スマートフォン基本設定

設定⇒その他⇒接続済みのデバイス⇒接続の設定⇒Bluetooth⇒ON⇒新しいデバイスとペア設定する  
詳細はお持ちのスマートフォンのマニュアルを参照願います。

### ②パソコン基本設定

設定⇒システム⇒Bluetoothとデバイス⇒Bluetooth⇒ON⇒デバイスの追加  
PCの名称 \* \* \* \* が表示されます。  
接続済 \* \* \* \* (接続済スマートフォンの名称も表示)

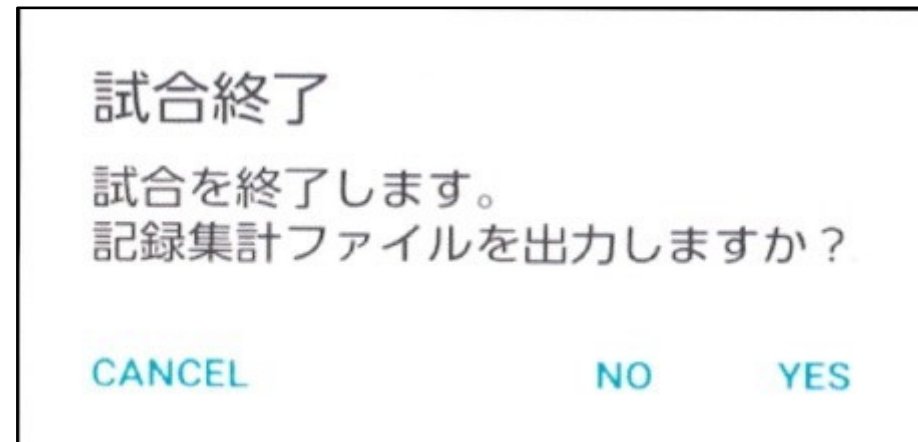
スマートフォン、PCのBluetoothがONであれば互いに自動検出します。

## 11. 通信方法(2) Googleドライブ & Microsoft OneDrive

Googleドライブを介してパソコン～スマートフォン間のファイルのやり取りを行う  
Googleアカウントがあればすぐに利用でき、15GBまでなら無料で保存可能。  
MicrosoftアカウントがあればOneDrive 5GBまで無料



- ・「SlingShot」経由で「Windmill」にデータ転送する場合は『NO』を選択してください。
- ・「Excel」打撃・守備。投手記録集計ファイルの作成には時間が掛かります。



練習問題実測値「10秒」以下  
(スマートフォン性能で左右)

### 【出力ファイル】

- ・『NO』「SlingShot」のリプレーデータのみ作成。
- ・『YES』「SlingShotJ」のリプレーデータおよび  
「Excel」打撃。守備。投手記録集計ファイルを作成。