

「非公認」ソフトボール記録集計サポートソフト紹介

リアルタイム試合入力

1. 「SlingShot」 Windows_パソコン
2. 「SlingShotAce」 Android_スマートフォン

関連ソフト

〈パソコン〉

- ・ SmartOrderPC SlingShotAceサポート

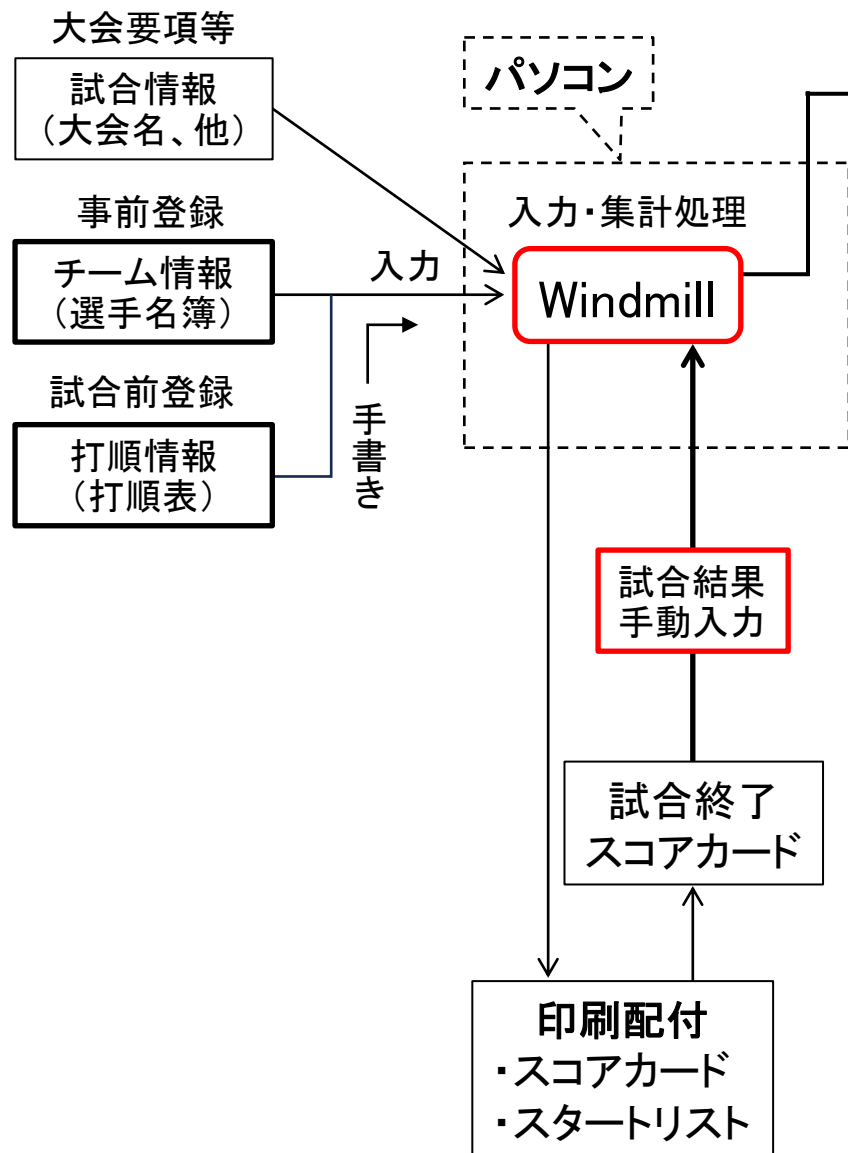
〈スマートフォン〉

- ・ SmartOrderTAB 打順表作成
- ・ SmartScore スタートリスト、スコアカード
打順表の印刷データ作成
- ・ QRorder 打順表読取りQRコード表示

注: Windmill以外のソフトからの印刷物は非公認のため公式試合での使用はできません

非公認印刷物: ①打順表 ②スコアカード ③スタートリスト

1. 現状では、試合結果をWindmillへ手動入力して大会結果報告書を作成している



・Windmill正式名称
Windmillソフトボール記録集計システム
(公財) 日本ソフトボール協会 公認

Windmill手動入力画面
(打撃・守備記録)

入力画面拡大

選手名	背番号	打席数	打数	安打	得点	打点
藤 理音	22	検索	4	3	0	0
野 衣里	11	検索	2	2	0	0
山 美歩	27	検索	1	1	1	0
山本 美久	25	検索	3	2	0	0

記録の入力

ファイル(F) ヘルプ(H)

先攻：西部選抜

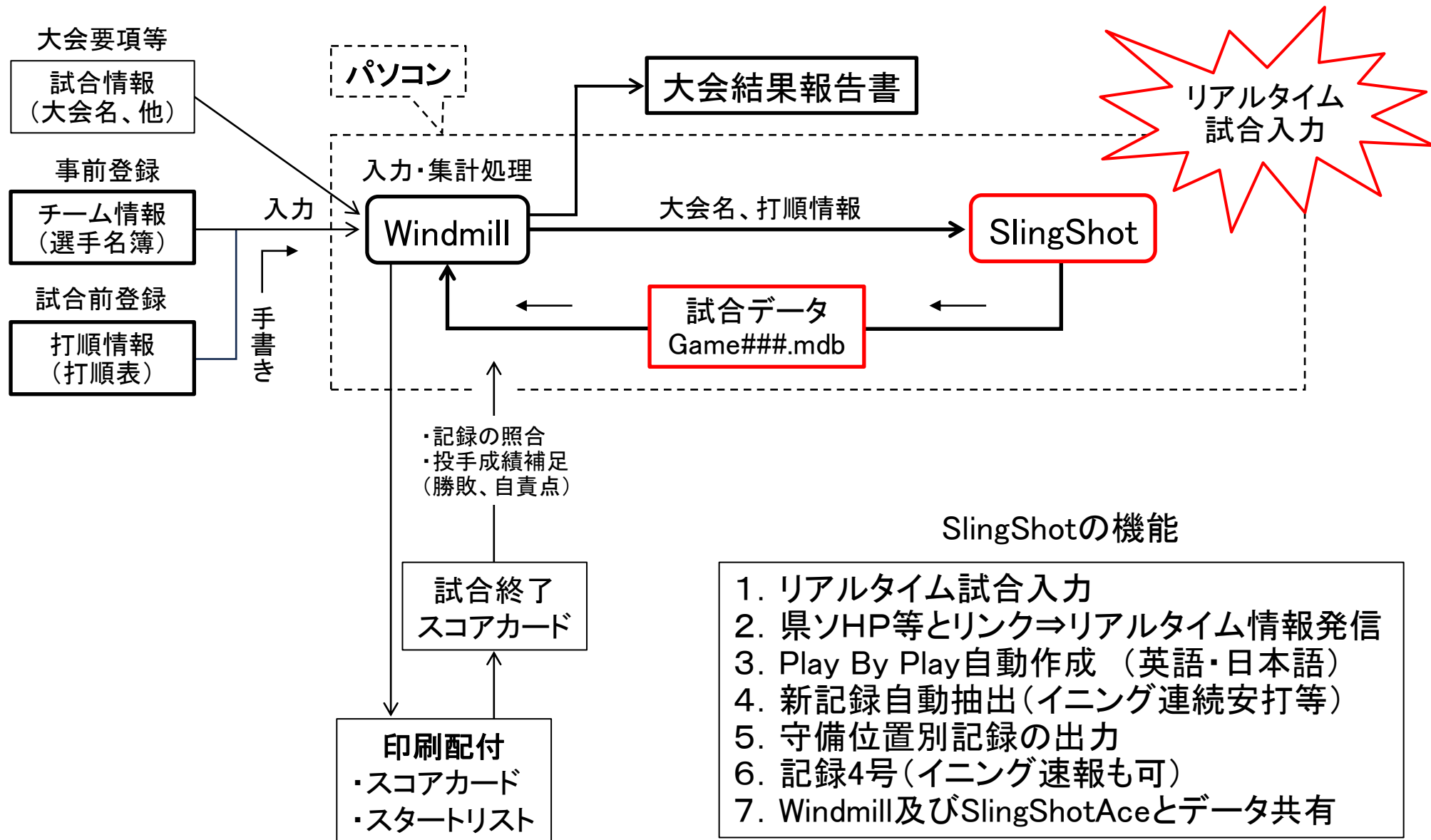
打撃・守備記録の入力 投手記録の入力

行追加(F7) 行削除(F8) 打順表の読込

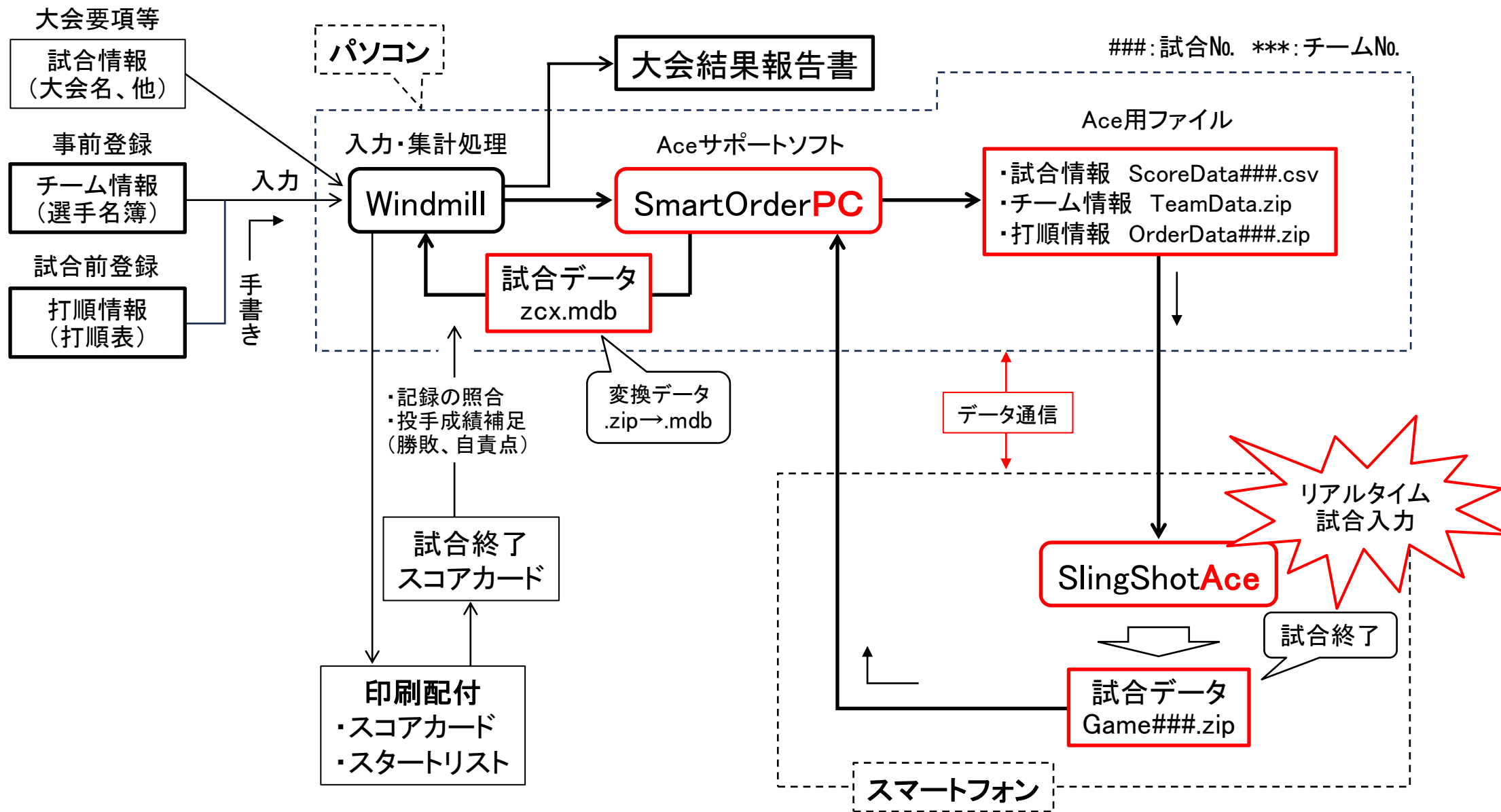
	補殺	刺殺	失策	守備位置					選手名	背番号	打席数	打数	安打	得点	打点	犠牲打	フライ	四球	死球	三振	盗塁	触塁	打撃妨害	本塁打	三塁打	二塁打	出場試合	
				1	2	3	END																					
1	2	1	0	6					加藤 理音	22	検索	4	3	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
2	0	0	0	8					内野 衣里	11	検索	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
3	0	0	0	H	7				佐山 美歩	27	検索	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
4	0	3	0	2					山本 美久	25	検索	3	2	0	0	0	0	0	1	0	2	0	1	0	0	0	0	1
5	0	1	0	9					山本 美久	25	検索	3	2	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1
6	0	0	0	R					福岡 亜弥	33	検索	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	0	0	0	DP					尾崎 志帆	8	検索	3	3	2	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	1	1
8	0	2	0	7	8				鈴木 彩香	10	検索	3	2	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
9	3	3	0	4					沢瀬 久保			0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1
10	0	6	1	3					浅井 久保			0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
11	1	1	1	5					久保 久保			0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1
12	3	1	0	1					鈴木 愛梨	20	検索	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

キーボードにて入力

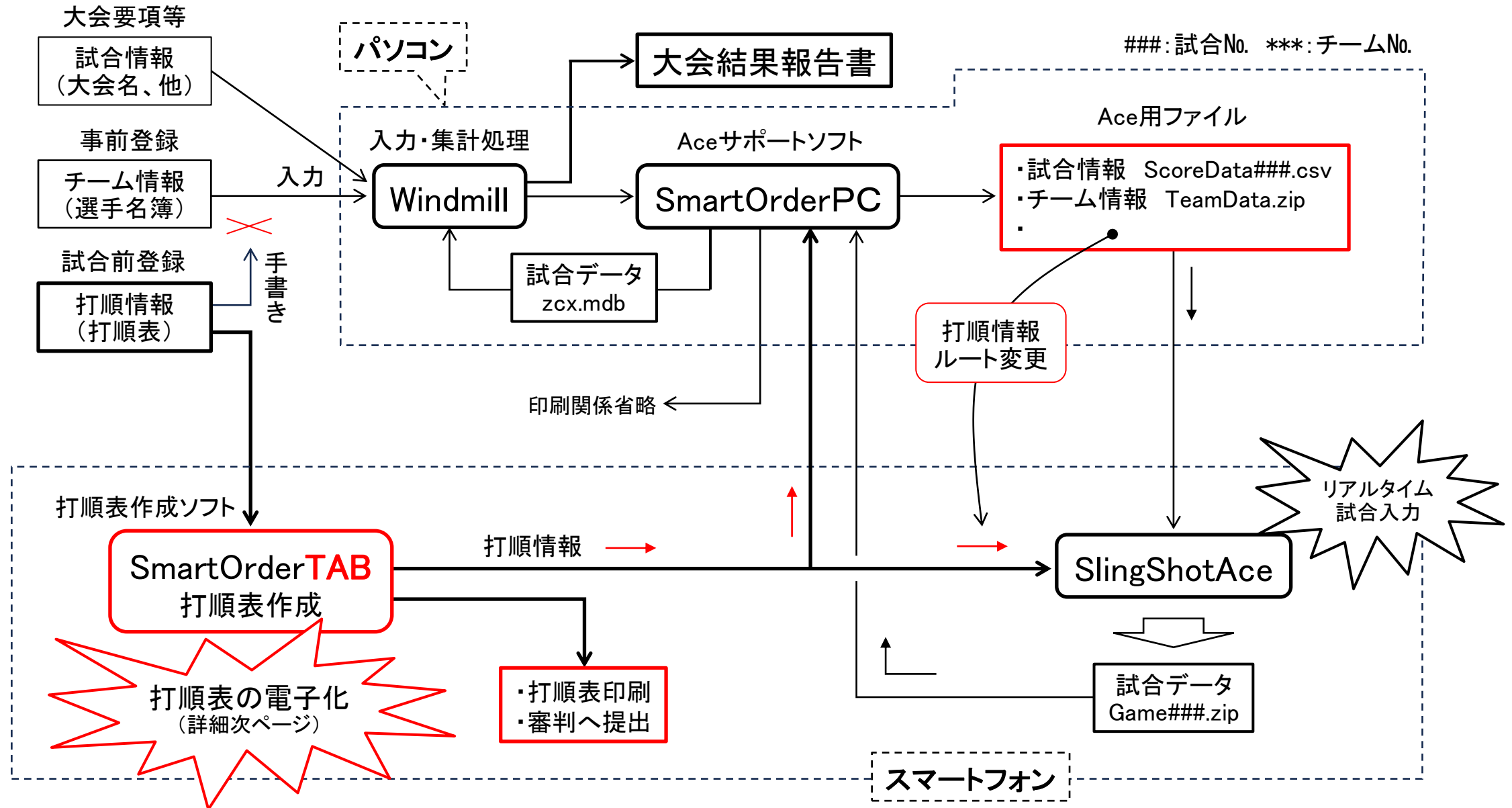
2. SlingShot導入により試合データをパソコン処理__リアルタイム試合入力(パソコン)



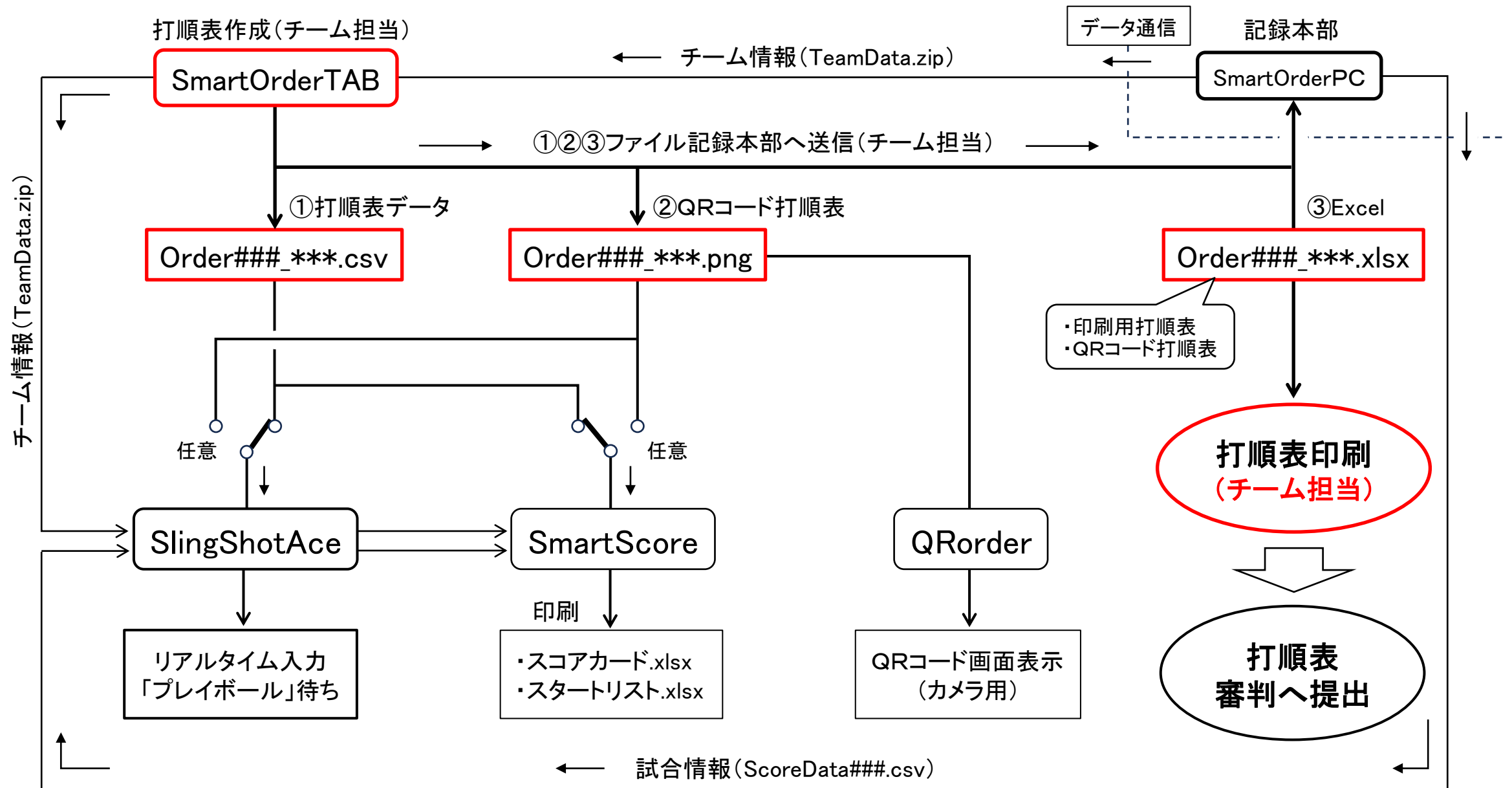
3. SlingShotAce導入により試合データをパソコン処理__①リアルタイム試合入力(スマートフォン)



4. SlingShotAce導入により試合データをパソコン処理__①+②打順表の電子化(スマートフォン)



5. チームは打順表を作成・ファイル送信・印刷して審判へ提出、その後は記録員担当



6. 補足① スマートフォンで使用するファイルの保存フォルダー一覧

###:試合No. ***:チームNo.

	No.	ソフト	出力タイトル	出力ファイル	スマートフォンフォルダ (内部ストレージ)
パソコン (記録本部)	1	SmartOrderPC	・試合情報 (大会名、他)	ScoreData###.csv	Download> (記録本部からの受信ファイルは指定フォルダなし)
	2		・チーム情報 (選手名簿)	TeamData.zip	
	3		・打順情報 (打順表)	OrderData###.zip	
スマートフォン (球場サイド)	4	SmartOrderTAB	・打順データ	Order###_***.csv	Documents> Softball> LineUp>
	5		・打順QRコード	Order###_***.png	
	6		・印刷用打順表 ・打順QRコード	Order###_***.xlsx	
	7	SmartScore	・スタートリスト	StartList###.xlsx	Documents> Softball> StartList>
	8		・スコアカード	ScoreCard###.xlsx	Documents> Softball> ScoreCard>
	9	SlingShotACE	・試合データ	Game###.zip	Documents> Softball> SlingShotACE>
	10	QRorder	・No.5作成Order###_***.pngファイル読み込み⇒打順QRコード画面表示(カメラ用)		

7. 補足② SmartOrderPC機能とマニュアル索引

###:試合No. ***:チームNo.

No.	SmartOrderPC	入力	入力補足	出力	出力補足	SmartOrder PC マニュアル
	データベース	zcx.mdb	Windmillファイル			3.2.1
1	● チーム名 チームデータ作成	zcx.mdb自動参照 (Windmillデータ)	Windmill選手登録済	TermData.zip	スマートフォン用 データ	3.2.2
2	● 試合番号 打順データ作成		Windmill打順入力済	OrderData###.zip		3.2.3
3	試合データ作成		Windmill大会名、他入力済	ScoreData###.csv		3.2.4
4	印刷1	Order###_***.csv	打順データ(単チーム選択)	・打順表印刷 ・スコアカード印刷	単チーム	3.3.1
5	印刷2		打順データ(両チーム選択)	・スタートリスト印刷 ・スコアカード印刷	両チーム	3.3.2
6	Windmill転送	Game###.zip	SlingShotAce試合データ	zcx.mdb	Windmillデータ	3.4
7	QRcode	打順QRコード	スマートフォン画面⇒PCカメラ	Order###_***.csv	ドキュメント>LineUp>	3.5
8	名簿	参加申込書.xls	セル名入力(監督、コーチ他)	監督名簿.xls	※1 必須ではない	3.6
9	名簿ファイル	監督名簿.xls	No.8出力又は同一書式の名簿	No.1の出力に折込み	SmartOrderTAB反映	3.2.1
10	ベンチ入り選手数		大会要項参照		選手数上限設定	3.2.1

※1 SmartOrderTAB打順表作成に於いて監督名直接入力可